

# Cahier des charges de virtual-btp

## Sommaire :

- 1 - Historique**
- 2 - Eléments préalables**
  - 2 - 1 - Le budget**
  - 2 - 2 - Les délais**
- 3 - Eléments essentiels**
  - 3 - 1 - Objectif du site**
  - 3 - 2 - Les contenus**
  - 3 - 3 - La disposition des pages**
  - 3 - 4 - Charte graphique/éditoriale**
  - 3 - 5 - Le nom de domaine**
- 4 - Eléments techniques**
  - 4 - 1 - Les langages utilisés**
  - 4 - 2 - La gestion du contenu**
  - 4 - 3 - Hébergement**
- 5 - Description détaillée du jeu**
  - 5 - 1 - Comment passer les différents niveaux du jeu ?**
  - 5 - 2 - Quels sont les différents types de bâtiments ?**
  - 5 - 3 - Quels sont les différents types d'engins ?**
  - 5 - 4 - Quels sont les différents types de formations ?**
  - 5 - 5 - Comment gagner de l'argent ?**
  - 5 - 7 - Quels sont les différents niveaux ?**

## **Historique :**

27/02/10 : Création du sommaire

28/02/10 : Ajout d'un engin

28/02/10 : Modification de la charte graphique/éditoriale

06/03/10 : Ajout de « Quels sont les différents types de bâtiments ? »

06/03/10 : Ajout de « Quels sont les différents types d'engins ? »

06/03/10 : Ajout de « Quels sont les différents types de formations ? »

06/03/10 : Ajout de « Quelles parties seront payantes ? »

06/03/10 : Modification de la partie « Comment gagner de l'argent ? »

## **Éléments préalables :**

### **Le budget :**

Le projet ne possède aucun budget, celui-ci sera fait sur le plan du bénévolat.

### **Les délais :**

Pour l'instant aucun délais n'est défini, mais il faudrait sortir une version bêta le plus vite possible en tout cas.

## **Éléments essentiels :**

### **Objectif du site :**

Ce site sera une simulation de gestion d'une entreprise BTP. Vous deviendrez le patron de cette entreprise.

Vous devrez réaliser des projets qui seront proposés par des particuliers, des professionnels, l'état ou plus tard par les autres joueurs. Le but premier du jeu sera de passer des niveaux en accomplissant des missions.

### **Les contenus :**

Le design du site sera créé par un designer-intégrateur. Les images de matériels (camion, chargeur, benne, mini-pelle, etc...) seront données par moi.

Le site contiendra ces pages :

- **L'accueil :** Le visiteur pourra se connecter, s'inscrire et s'informer sur le nombre de joueur inscrit et actif ainsi que le nombre de personnes connectées. Il y aura un lien pour faire une visite guidée, lire la présentation du jeu, s'informer des nouveautés.
- **Le bureau :** Sur la page d'accueil du bureau on affichera les derniers événements (action sur le compte, achat de nouveau matériel, vente, fin de contrat, passage au contrôle technique immatriculation, etc...). Ensuite plusieurs liens mèneront à la banque, à l'édition de la fiche descriptive de l'entreprise, à l'édition de compte membre, à son classement et à la mission (niveau actuel et passage de niveau).
- **Les bâtiments :** D'ici on pourra gérer les bâtiments, en construire, en détruire, les entretenir, les nommer, voir les détails (taille du bâtiment et espace libre), voir sa citerne (de fuel, de gazoil ou d'ADBlue), agrandir la citerne et pour finir on pourra ranger son matériel ou bien ses matériaux dedans. Il y a trois sortes de bâtiments (voir types de bâtiments).
- **Les matériels :** On pourra voir la liste des engins rangés par catégorie, les assurer, les entretenir, en réformer, en vendre, en acheter (à la boutique virtual-btp : neuf-occasion et sur le forum : concessions gérées par des membres actifs.), affecter un chauffeur dessus ou bien atteler une remorque. Il y aura 25 catégories de matériels (voir types d'engins). Aussi le matériel s'abimera plus vite quand il ne sera pas entretenu ou mis sous abri. Plus il sera vieux, plus il sera sensible aux pannes.
- **Les employés :** La liste des employés sera affichée et ils seront rangés par formation. D'ici on pourra en employer, en virer, voir leurs permis et en former (voir types de formation).
- **Les contrats :** La liste des contrats en cours sera affichée. Le membre pourra signer des nouveaux contrats, voir l'avancement des contrats signés.
- **La négoce de matériaux :** Sur la première page on pourra accéder à la liste des matériaux en ventes qui seront rangés par catégories. Le membre verra aussi le solde de son compte.
- **Le chat :** Les membres pourront discuter ensemble.

- **Le forum** : Il devra contenir les catégories suivantes (Aide, Café, Concessions, Présentation du joueur, Présentation de l'entreprise, Annonces et mises à jour, Photos et Suggestion).
- **Le footer** : Il y aura les liens vers une page de contact, l'équipe, les informations légales et le forum.

### **La disposition des pages :**

A voir avec l'administrateur, pour raison de surcharge du fichier !

### **Charte graphique/éditoriale :**

La charte graphique s'applique à définir :

- Les couleurs du site seront en rapport avec le BTP comme le logo.
- Le logo se trouvera au centre en haut.
- Les polices de caractères utilisées seront originales.
- Le design aura des arrondis et quelques engins de BTP pour décorer.
- Un endroit devra être prévu pour une bannière de pub.

### **Le nom de domaine :**

Le nom de domaine sera celui-ci : <http://www.virtual-btp.tk/> .

### **Les éléments techniques :**

#### **Les langages utilisés :**

Tout langage de programmation web est autorisé mais de préférence le PHP.

### **La gestion du contenu :**

Un accès ftp sera délivré au codeur PHP ainsi qu'au webmaster (moi), cela permettra un dépannage rapide s'il survient un problème sur le site, de même pour les mises à jour. Le site possèdera un module d'administration complet qui permettra de faire les actions dites plus haut, cet espace sera réservé aux administrateurs !

### **Hébergement :**

Le site sera premièrement hébergé sur léobaillarg.org.

### **Description détaillée du jeu :**

Vous voulez jouer à un jeu très réaliste sur la gestion d'une entreprise BTP. Aujourd'hui c'est fait grâce à Virtual-BTP vous êtes le patron de celle-ci.

Vous venez de créer votre entreprise de BTP. Vous êtes le seul patron à la direction. Vous commencez le jeu avec 100 000 €, un chauffeur, un commercial, un camion, une benne, un plateau. Dans le jeu vous devrez vous débrouiller seul et avec ce que l'on vous à donner pour évoluer et passer les différents niveaux du jeu.

### **Quels sont les différents types de bâtiments ?**

- **Hangar** : ranger son matériel
- **Aire de stockage** : ranger ses matériaux
- **Atelier** : pour entretenir son matériel

### **Quels sont les différents types d'engins ?**

- Voiture
- Tracteur agricole
- Tracteur routier
- Benne BTP
- Semi-remorque benne
- Semi-remorque plateau
- Semi-remorque porte-engin
- Porteur benne, Porteur plateau
- Porteur porte-engin
- Camion bétonnière
- Camion benne
- Minibus

- Pelle chenille
- Pelle roue
- Mini-pelle chenille
- Mini-pelle roue
- Chargeur télescopique
- Chargeur compact
- Chargeuse pneus
- Niveleuse
- Finisher
- Rouleau roue caoutchouc
- Rouleau roue ferraille
- Nacelle à bras télescopique
- Nacelle ciseaux
- Tombereau
- Dumper
- Bulldozer
- Grue

### Quels sont les différents types de formations ?

- Ingénieur
  - Commercial
  - Architecte
  - Chef de chantier
  - Chauffeur (Permis B : « Chauffeur de minibus », Permis C : « Chauffeur de camion avec/sans remorque de moins de 750kg », Permis EC : « Chauffeur de camion avec/sans remorque de plus de 750kg » et sans oublier la FIMO et le FCOS en plus du permis C et EC et ne pas oublier le CACES R390 pour la grue.)
  - Mécanicien
  - Conducteur d'engin (CACES R372 M :
- Cat. 1:** Mini-pelles jusqu'à 6 t, mini-chargeuses jusqu'à 4,5 t et petits compacteurs. Durée : 70h Coût : 2 840 €
- Cat. 2:** Pelles plus de 6t. Durée : 70h Coût : 2 840 €
- Cat. 4:** Chargeuses plus de 4,5 t. Durée : 70h Coût : 2 840 €
- Cat. 5:** Finisseurs. Durée : 70h Coût : 2 840 €
- Cat. 6:** Niveleuses. Durée : 70h Coût : 2 840 €
- Cat. 7:** Compacteur. Durée : 35h Coût : 2 055 €
- Cat. 8:** Tombereau, dumpers, tracteur agricole > 50ch. Durée : 35h Coût : 1 290 €
- Cat. 9:** Chargeur télescopique. Durée : 35h Coût : 2 160 €
- Jardinier
  - Géomètre

### Comment passer les différents niveaux du jeu ?

Vous pourrez passer les différents niveaux en remplissant les missions de chaque niveau bien sûr ceux-ci seront de plus en plus difficiles !

Chaque niveau passer vous fera gagner une prime.

### Comment gagner de l'argent ?

Il y aura plusieurs moyens de gagner de l'argent :

- Faire un maximum de chantier sans trop de frais.
- Plus vous aurez accomplis des chantiers plus l'expérience augmentera. Un classement sera établi à partir de l'expérience. Chaque mois, l'entreprise qui aura eu le plus d'expérience aura le droit à une récompense (argent, matériels, et...) mais plus le niveau de l'entreprise sera élevé moins la récompense aura de valeur.
- Participer à des concours qui auront lieu sur le forum.
- Chaque niveau passer donne de l'argent.

Les commerciaux que vous embaucherez s'occuperont de trouver des contrats aléatoires. Les gains des contrats seront calculés de la façon suivante :

$$\text{GAIN} = 20\% \text{ DES FRAIS} + \text{LES FRAIS} + 600\text{€ PAR NOMBRE DE JOUR}$$

*Dernière modification le : 14/07/2010 15:02:47 par mattdevue.*

**Quels sont les différents niveaux ?**

<b>Niveau 1</b>	<b>Niveau 2</b>	<b>Niveau 3</b>	<b>Niveau 4</b>	<b>Niveau 5</b>
Avoir fait plus de 10 chantiers	Avoir fait plus de 20 chantiers	Avoir fait plus de 40 chantiers	Avoir fait plus de 80 chantiers	Avoir fait plus de 160 chantiers
Employé un commercial, un conducteur d'engin et un chef de chantier	Employé deux conducteurs d'engins, un mécanicien et un ingénieur	Employé six conducteurs d'engins, un architecte, deux chauffeurs et un géomètre	Employé douze conducteurs d'engins, un jardinier, deux architectes et deux géomètres	Employé trois ingénieurs, deux commerciaux, trois architectes, quatre chef de chantier, deux ouvriers, trois chauffeurs, deux mécanicien, vingt-quatre conducteurs d'engins, deux jardinier et trois géomètres
Acheter une mini-pelle et une bétonnière			Posséder minimum un exemplaire de tous les matériels	Posséder minimum deux exemplaire de tous les matériels
Ne plus avoir de dettes envers la banque	Ne plus avoir de dettes envers la banque	Ne plus avoir de dettes envers la banque	Ne plus avoir de dettes envers la banque	Ne plus avoir de dettes envers la banque